**УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ**

**РЕСПУБЛИКАНСКОГО ЭТАПА ВСЕРОССИЙСКОЙ ВОЕННО-СПОРТИВНОЙ ИГРЫ «ПОБЕДА»**

Условия могут быть изменены в соответствии с местом проведения Игры.

**КОНКУРС "РАТНЫЕ СТРАНИЦЫ ИСТОРИИ ОТЕЧЕСТВА"**

 Тема конкурса- " 75-летие создания Крымского фронта"

В конкурсе участвуют три члена команды. Конкурс проводится методом тестирования. Для тестирования оборудуются рабочие места по количеству членов команды.

Каждому участнику предлагается выполнить 20 тестовых заданий. При этом предлагается на каждый вопрос пять вариантов ответа, один из которых правильный. На тестирование отводится 20 минут.

**Определение победителей**

За правильные ответы каждому участнику команды начисляется 1 балл, за неправильный – 0 баллов. Победителем в конкурсе считается команда, набравшая наибольшее количество баллов.

Список возможной литературы:

1. Виниковский Л.И. Борьба за Крым в 1941–1942 годах / Л.И.Виниковский – М., 1943. – 52 с.

2. Крым в Великой Отечественной войне Советского Союза 1941–1945. – Симферополь : Крым-издат, 1963. – 250 с.; Сирота Н. Так сражалась Керчь / Н.Сирота – Симферополь : Крымиздат, 1968. – 150 с.; Крым в период Великой Отечественной войны 1941–1945 : с б. док. и мат-лов. – Симферополь : Таврия, 1973. –340 с.

3. Акулов М.Р. Керчь – город-герой. – М.: Воениздат, 1980. –170 с.

4. Крымфронт – Аджимушкай : Сб. ст. – Керчь: Изд. Музея истории обороны Аджимушкайских каменоломен, 2003. – 150 с.; Керчь военная: сб. ст./ Керченский гос. ист.-культур. заповедник.– Керчь, 2004. – 400 с.

5. Мощанский И., Савин А. Борьба за Крым (сентябрь 1941 – июль 1942) / И.Мощанский, А.Савин – М., 2002. –140 с.

6. Абрамов В.В. Керченская катастрофа 1942 / В.В.Абрамов – М. : Яуза; Эксмо, 2006. – 352 с.

7. Рожкова Н.Е. Военные мемуары как история и как литература / Н.Е.Рожкова // Новые российские гуманитарные исследования. – <http://www.nrgumis.ru>.

8.Кулаков Н. М. Доверено флоту / Н.М.Кулаков. – М.: Воениздат, 1985. – 320 с.

9.Горшков С. Г. На южном приморском фланге (осень 1941 г. – весна 1944 г.) / С.Г.Горшков.– М.: Воениздат, 1989. – 286 с.

10.Мартынов В. А.Пролив в огне / В.А.Мартынов, С.Ф.Спахов. – Киев: Политиздат Украины, 1984. – 192 с.

11.Симонов К.М. Разные дни войны: дневник писателя / К.М.Симонов. – М.: Художественная литература, 1982. – Т. 1. – 479 с.

**КОНКУРС "ВИЗИТКА"**

 Тема- "Подвиг наших предков"

 Команда должна иметь эмблему в формате А4.

Участвует вся команда. Каждая команда готовит свою «визитную карточку».

В творческой форме команда представляет свой родной край, его обычаи и традиции, работу своих образовательных организаций.

В ходе выступления могут быть использованы фонограммы или музыкальное сопровождение, исполнены песни и танцы. Технические средства и реквизит не исключаются. Фонограмма, аудио- (в формате МР3) или видеозапись передается организаторам заранее на электронном носителе (флешка). Команда должна иметь один запасной носитель (флешка) с записью.

Жюри оценивает выступление команд согласно критериям оценки.

Продолжительность выступления одной команды до 5 мин. Нарушение временного ограничения штрафуется (минус 1 балл за каждую минуту сверх нормы).

**Определение победителей**

Оценка выступления команды проводится жюри коллегиально. Победителем становится команда, набравшая наибольшую сумму баллов.

**Критерии оценки:**

1. Соответствие теме выступления (команда на протяжении всего выступления придерживается обозначенной темы конкурсной программы) –10 баллов.
2. Качество исполнения (проработанность сценария, донесения темы до зрителя, стройность и законченность постановки, знание текста, чёткость звучания текстов и музыкального сопровождения, отсутствие непредусмотренных сценарием пауз, сбивок и разнобоя в выступлении) – 10 баллов.
3. Художественное мастерство (умение держаться на сцене, артистизм, мастерство исполнения, применения методов воздействия на зрителя, уверенность, выразительность, образность, торжественность, эмоциональность, выразительность, яркость) – 10 баллов.
4. Внешний вид и оформление: форма одежды, аккуратность, единообразие формы (однотипность и однотонность) – 10 баллов;
5. Оформление, правильность использования музыкального сопровождения – 5 баллов.
6. Оригинальность выступления (нестандартный подход, поиск новых идей и методов) – 5 баллов
7. Продолжительность выступления одной команды: до – 5 мин – 10 баллов

Нарушение временного ограничения штрафуется (минус 1 балл за каждую минуту сверх нормы)

Оценка визитки команды проводится каждым членом жюри.

**КОНКУРС "СТАТЕН В СТРОЮ, СИЛЕН В БОЮ"**

Участвует команда в полном составе. Форма одежды парадная с головными уборами, символикой команды. Проводится поэтапно на трех рабочих местах.

**Действия в составе команды на месте**.

Расчет по порядку, построение в 2 шеренги, доклад командира команды судье о готовности к смотру, ответ на приветствие, ответ на поздравление, выполнение команд: «Равняйсь», «Смирно», «Вольно», «Заправиться», «Разойдись», построение в одну шеренгу, расчет на «первый» – «второй», перестроение из одной шеренги в две, повороты на месте, перестроение в одну шеренгу.

**Действия в составе команды в движении**.

Движение строевым шагом, повороты в движении, отдание воинского приветствия в строю, ответ на приветствие и благодарность, остановка команды по команде «Стой».

**Одиночная строевая подготовка**.

Командир команды определяет по 3 участника, которые по командам командира показывают строевые приемы: выход из строя, повороты на месте, движение строевым шагом, повороты в движении, отдание воинского приветствия начальник слева или справа, подход к начальнику, возвращение в строй.

*Примечания:*все строевые приемы, включенныев программу конкурса, выполняются 1-2 раза в соответствии со Строевым Уставом Вооруженных Сил Российской Федерации, утвержденным приказом Минобороны России от 11 марта 2006 года № 111 (далее – Устав).

На каждом этапе команде отводится контрольное время 7 минут. Каждый элемент программы оценивается по 5-бальной системе. Действия командира оцениваются отдельно. Если прием пропущенили не выполнен в контрольное время, выполнен не по Уставу – ставится оценка «0».

**Определение победителей**

Конкурс лично-командный. Победителем считается команда, набравшая наибольшее количество баллов на всех рабочих местах. В случае равенства результата у победителей в командном зачете учитывается выступление команды в виде «Действия в составе команды в движении». Командиры, набравшие наибольшее количество баллов, награждаются отдельно.

**Оценочный лист (Приложение №1)**

Порядок прохождения конкурса

«Статен в строю, силен в бою»

(*памятка командиру*)

Построение на исходном рубеже в колонну по два. Командир впереди.

- Команда равняйсь! Смирно! Шагом марш!

Команда прибывает к судейскому столу.

-Команда, стой ! Нале-во! (Напра-во!)

Командир выходит и поварачивается лицом к строю.

-Команда, равняйсь! Смирно! Равнение на середину!

Сдает рапорт судье, подойдя строевым шагом с отданием чести.

- Товарищ\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(звание /должность), команда\_\_\_\_\_\_\_\_\_(название школы)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ района к конкурсу «Статен в строю, силен в бою», готова!

Командир\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(фамилия)

Доложив, командир, не опуская руки,делает шаг влево, строевым шагом становится за судьей и поворачивается к строю. Судья здоровается с командой.

Команда отвечает.

- Здравия желаем, товарищ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(звание/должность)

Судья «К смотру приступить!»

Командир.

- Есть!

Подходит к команде. Подает команду: «Вольно!»

Командир командует:

- Команда , разойдись!

-Команда , ко мне! В одну шеренгу становись!

Становится перед строем.

- Команда , равняйсь! Смирно!

Затем командир отдает следующие команды:

- Команда, на первый второй, рассчитайсь!

- В две шеренги стройся!

- В одну шеренгу стройся!

- В две шеренги стройся!

Следуют команды на повороты на месте («Направо», «Налево».«Кругом») в любой последовательности. Каждый вид по два раза.

Командир командует:

- Юноармеец \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(фамилия) ко мне

Участник выходит из строя и докладывает:

-Товарищ командир, юноармеец\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_( фамилия) по Вашему приказанию прибыл.

Командир отдает команды «Налево», «Направо», «Кругом», затем те же приемы в движении ( не менее двух раз).

По окончании выполнения строевых приемов командир командует

- Юноармеец \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(фамилия)

Участник поворачивается к командиру и отвечает:

- Я!

Командир командует:

- Встать в строй!

Участник отвечает:

-Есть!

Отдав честь, становится в строй.

В одиночной строевой подготовке участвуют три юноармейца.

Командир командует

-Команда, равняйсь! Смирно! Напра-во! ( Нале-во!).

- Строевым шагом марш!

Далее выполняются команды ( «Направо», « Налево», «Кругом») в любой последовательности

Команда движется строевым шагом. За 10-15 шагов до судьи подается команда командира

- Команда, смирно! Равнение на \_\_\_\_\_\_\_\_\_!

Команда выполняет воинское приветствие в движении. После прохождения мимо судьи подается команда:

- Вольно!

После чего команда уходит с места проведения конкурса.

**Оценивается отдельные элементы строевой подготовки.**

1. Выход команды, рапорт командира судье и ответ команды на приветствие судьи;
2. Внешний вид команды(единообразие формы одежды, наличие эмблемы, аккуратность);
3. Выполнение команд « Равняйсь!», «Смирно!», «Вольно!», «Разойдись!», о«Становись!»;
4. Перестроение из одной шеренги в две и обратно;
5. Повороты на месте, в движении;
6. Одиночная строевая подготовка;
7. Выполнение воинского приветствия в движении;
8. Действия командира.

**КОНКУРС "ТУРИСТСКАЯ ПОЛОСА ПРЕПЯТСТВИЙ"**

 Соревнования командные, лидирование разрешено по всей дистанции. Состав команды 6 человек (не менее 1 девочки). Форма одежды – спортивная, руки закрыты до ладоней, ноги закрыты до щиколотки.

**Преодоление препятствия («маятник»)**

 Каждому участнику необходимо преодолеть расстояние между контрольными линиями при помощи вертикально подвешенной веревки. Расстояние между контрольными линиями – 3,5 метра.

***Нарушения:***

-заступ за контрольную линию – 1 балл;

-два участника на веревке – 3 балла.

-касание рельефа – 6 баллов

**Преодоление условного препятствия по параллельным веревкам – «Цирк»**

 Команде необходимо при помощи веревки с перилами преодолеть расстояние между двумя контрольными линиями. Длина этапа до 20 метров, расстояние от нижней веревки до земли не менее 1 метра.

***Нарушения:***

-заступ за контрольную линию – 1 балл;

-два участника на перилах – 3 балла;

-опускание участника на землю во время переправы (срыв ноги с веревки)– 6 баллов;

**«Мышеловка»**

 Команде необходимо преодолеть расстояние между двумя контрольными линиями под натянутыми веревками. Длина этапа – до 12 метров, высота до веревки до 0,4 метра.

***Нарушения:***

-заступ за контрольную линию – 1 балл;

-касание судейских веревок любой частью тела – 5 баллов.

**Преодоление «болотистой местности по кочкам»**

 Участники преодолевают условное болото, по судейским кочкам перепрыгивая с одной на другую без пропуска. Длина этапа до 10 метров, расстояние между кочками – 1,5-2,0 метра, количество кочек – до 10, кочки – камни природного происхождения.

***Нарушения:***

-заступ за контрольную линию – 1 балл;

-касание рельефа рукой, ногой, если вторая нога (ноги) находятся на

кочке – 1 балл;

-опора ногой на рельеф – 3 балла;

- пропуск опоры- 10 баллов.

**Транспортировка пострадавшего**

 Длина этапа до 50 м. Двое участников переносят условно пострадавшего (без оказания медицинской помощи) на руках.

***Нарушения:***

-заступ за контрольную линию – 1 балл;

-движение по рельефу – 6 баллов

**Определение победителей**

 Результат команды определяется по сумме времени прохождения дистанции и штрафного времени (1 штрафной балл равен- 30 сек.). в случае не прохождения командой одного из этапов команда занимает место после команд прошедших дистанцию полностью.

**КОНКУРС "ДОРОГА ПОБЕДИТЕЛЕЙ"**

 В конкурсе участвует вся команда в составе 10 человек (8 юношей, 2 девушки).

 Между этапами команда перемещается бегом.

 Лидирование разрешено по всей дистанции.

 Форма одежды – спортивная, руки закрыты до запястья, ноги – до щиколоток.

Включает следующие этапы (очередность в произвольном порядке):

* 1. Подъем переворотом из положения виса на высокой перекладине (юноши)
	2. Сгибание и разгибание рук в упоре лежа (девушки)
	3. Бег по дистанции (вся команда)
	4. Лабиринт (вся команда)
	5. Передвижение по «рукоходу» (вся команда)
	6. Преодоление забора (юноши)
	7. Бег по бревну (девушки)
	8. Преодоления «рва» шириной 2 м (вся команда)
	9. Метание гранаты 500 г из окопа в цель (вся команда)
	10. Бег до финиша (вся команда)

**Подъем переворотом из положения виса на высокой перекладине (юноши)**

 Участвуют все юноши поочередно. Упражнение выполняется 1 раз из положения виса, хватом сверху.

 Участники требующие помощи выполняют на более низкой перекладине. Страховку осуществляет руководитель команды.

***Нарушения:***

-выполнение на более низкой перекладине с помощью- 1 балл

- невыполнение элемента участником - 3 балла.

**Сгибание и разгибание рук в упоре лежа (девушки)**

*(Проходит одновременно с упражнением «Подъем переворотом»).* Участвуют 2 девушки.

 Исходное положение – упор лежа. Голова, туловище, ноги составляют прямую линию. Сгибание выполняется до касания грудью предмета высотой не более 5 см, не нарушая прямой линии тела. Разгибание производится до полного выпрямления рук при сохранении прямой линии тела. Пауза между повторениями не должна превышать трех секунд. Фиксируется количество правильно выполненных упражнений. Участнику соревнований необходимо выполнить 15 сгибаний рук.

***Нарушения:***

- 10 сгибаний – 1 балл

- 5 сгибаний - 2 балла

- меньше 5 сгибаний - 3 балла.

**Бег**.

Дистанция 200-250 м. Бежит вся команда.

***Нарушения:***

-уход с дистанции- 2 балла.

**Лабиринт.**

 Проходит вся команда друг за другом.

 Техника передвижения по проходам лабиринта произвольная.

***Нарушения:***

- сокращение дистанции -1 балл;

- обгон на дистанции - 1 балл.

**Передвижение по «рукоходу».**

 Упражнение выполняется в положении виса. Проходит «рукоход» вся команда друг за другом. Каждый последующий участник начинает движение, когда впереди «идущий» достигает обозначенной на «рукоходе» отметки.

- неполный проход до метки - 3 балла;

- после метки +1 балл.

**Преодоление забора (юноши)**

 Команде необходимо друг за другом перелезть через забор «зацепом» или «силой». Участники ростом 2 м и более могут преодолевать забор с опорой на грудь (живот).

 Для выполнения упражнения «зацепом» необходимо с разбегу оттолкнуться любой ногой в одном шаге от забора и, опираясь в него носком другой согнутой ноги, ухватиться руками за верхний край забора. Подтянувшись, повиснуть на заборе левым боком так, чтобы его верхний край был под мышкой левой согнутой руки, а предплечье и ладонь прижаты к забору с противоположной стороны. Согнутую в колене левую ногу прижать к забору, махом правой ноги вверх зацепиться пяткой (голенью) за его верх, а затем, подтягиваясь правой рукой, перевалиться через забор. Соскочить на землю и продолжать движение.

 Для выполнения упражнения «силой» необходимо с разбегу оттолкнуться от земли одной ногой и, наскакивая на забор другой ногой, схватиться руками за его верхний край. Рывком подтянуться на руках и, помогая ногами, выйти в упор на руках. Наклониться вперед так, чтобы правая рука опиралась на забор с противоположной стороны, а левая оставалась на верхнем его крае и одновременно перенести ноги через забор. Соскочить на землю и продолжать движение.

 Для выполнения упражнения с опорой на грудь (живот) необходимо ухватиться руками за верхний край забора, оттолкнуться ногами от земли и навалиться на забор грудью (животом). Наклоняя корпус вперед, упереться ладонью одной руки о забор с противоположной стороны, придерживаясь другой рукой за верхний его край, перенести ноги, соскочить на землю и продолжить движение.

***Нарушения:***

- участник не преодолел «забор» - 3 балла;

- выполнил с помощью - 2 балла;

- помешал в выполнении – 1 балл.

 Руководитель команды осуществляет страховку при приземлении.

**Бег по бревну (девушки)**

*(Проходит одновременно с упражнением «Забор»).*

Выполняется поочередно двумя девушками.

***Нарушения:***

- за падение участника- 1 балла.

-за не преодоление- 2 балла.

**Преодоление «рва» шириной 2 м.**

 Участвует вся команда. Команде необходимо преодолеть ров прыжком с разбега. Упражнение выполняется по ходу движения поочередно.

 Отталкивание участник выполняет с любого места перед рвом.

***Нарушения:***

-за падение участника - 1 балл.

- участник не преодолел ров – 2 балла

**Метание гранаты 500 г из окопа в цель.**

 Цель – окоп размером 3м х 1,5м, дальность до центра цели – 6 м.(попадание в линию, считать попаданием в окоп).

 Метание выполняется ***из-за головы из исходного положения*** – лежа с опорой левой(правой) рукой. Участнику дается одна попытка. Участник занимает исходное положение для метания, метание осуществляется, когда предыдущий участник команды преодолел на дистанции условную линию.

***Нарушения:***

- непопадание в цель – 3 балла;

- преждевременное метание – 5 баллов.

**Бег до финиша.**

Дистанция 40-50 метров.

 Финиширует вся команда, время финиша засчитывается по последнему участнику.

**Для всех этапов:**

• штраф за отказ участника от выполнения этапа +5 баллов.

• штраф за неспортивное поведение +5 баллов.

**Определение победителей.**

 Результат команды определяется по сумме времени прохождения дистанций и штрафного времени (1 штрафной балл равен – 30 сек.). Время прохождения дистанции учитывается по последнему участнику. В случае непрохождения командой одного из этапов команда занимает место после команд, прошедших дистанцию полностью. В случае равенства баллов, приоритет по этапу,«метание гранаты».

**КОНКУРС "ТРОПА РАЗВЕДЧИКА"**

В данном конкурсе принимает участие 3 человека (2 мальчика + 1 девочка). Форма одежды – спортивная.

**Определение топографических знаков**

а) Команда получает карточку с изображениями десяти топографических знаков для топографических карт масштабом 1:25 000. Задача команды за определенное время расшифровать значение данных топографических знаков и записать их словами в судейской карточке.

Нарушения:

* неправильный ответ при определении топознака – 3 балла;
* неточность при определении топознака – 1 балл.

б) Команда получает карточку со словесным описанием десяти топографических знаков. Задача команды за определенное время изобразить в судейской карточке цветными карандашами данные топографические знаки.

Нарушения:

* неправильный ответ при изображении топознака – 3 балла;
* не полностью изображен топознак или несоответствие цвета – 1 балл.

**Ориентирование по азимуту на местности**.

Команде за определенное время необходимо определить азимут при помощи компаса и расстояние без измерительных приборов и приспособлений до расположенных на местности объектов. Пользоваться другими измерительными приборами запрещено.

Нарушения:

- ошибка за каждые 3о, сверх первых 3о – 1 балл.

- ошибка за каждые 3 метра, сверх первых 3 метров – 1 балл

**Определение победителей**

Результат команды в отдельных упражнениях (определение топографических знаков и ориентирование по азимуту на местности) определяется по наименьшей сумме штрафных баллов. Определение результата команды в виде соревнований «Тропа разведчика» по сумме мест в отдельных упражнениях. В случае равенства командного результата место выше занимает команда, занявшая выше место в виде «Ориентирование по азимуту на местности».

**КОНКУРС "СТРЕЛЬБА"**

В конкурсе по стрельбе из пневматической винтовки принимают участие 4 учащихся от команды независимо от пола. ***Участники поражают мишени из положения сидя, с упора.*** Количество выстрелов на каждого участника: 3 пробных + 5 зачетных. Стрельба ведется из оружия, предоставленного организаторами, допускается использование электронного тира (с изменением условий). Расстояние до мишени – 10 метров.

**Определение победителей**

Первенство лично-командное. Определение победителей в личном зачете по наилучшему количеству очков. Командный результат по виду *«*Стрельба из пневматической винтовки» по сумме результатов отдельных участников. В случае равенства результатов, учитывается лучший результат команды.

**КОНКУРС "ОГНЕВОЙ РУБЕЖ"**

Готовится вся команда. Участвуют 4 учащихся от команды, независимо от пола. Двух участников выбирает команда, двое участвуют по жребию.

**Неполная разборка АК-74**

Автомат лежит на столе дульной частью вперед. У автомата магазин пристегнут. Участник находится у оружия (на исходном положении) с опущенными руками.

Порядок разборки:

Судья подает команду: «К неполной разборке оружия – ПРИСТУПИТЬ». Участнику нужно отделить магазин, проверить отсутствие патрона в патроннике (снять автомат с предохранителя, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого взвода, при положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола), вынуть пенал с принадлежностями, отделить шомпол, крышку ствольной коробки, пружину возвратного механизма, затворную раму с газовым поршнем и затвором, вынуть затвор из затворной рамы, отсоединить газовую трубку со ствольной накладкой. Детали размещаются в одном направлении, не касаясь друг друга.

Время отсчитывается от команды «К неполной разборке оружия приступить» до доклада обучаемого «Готово». За нарушение порядка разборки штраф – 5 секунда к общему времени.

Штрафной балл назначается:

* «контрольный спуск», с пристегнутым магазином,
* «контрольный спуск» менее 45о к горизонту,
* Нарушение последовательности сборки/разборки АК-47,
* Падение частей и механизмов АК-74,
* Не опущен флажок,
* Переводчик огня не поставлен на предохранительный взвод.

**Сборка АК-74**

Оружие разобрано. Части и механизмы автомата аккуратно разложены на столе в порядке разборки и не касаются друг друга. Касание газовой трубкой стола является командой к началу сборки.

**Порядок сборки:**

Участник последовательно присоединяет газовую трубку со ствольной насадкой, затвор к затворной раме, затворную раму с затвором к ствольной коробке, возвратный механизм и крышку ствольной коробки.

После присоединения крышки ствольной коробки спустить курок с боевого взвода в положении автомата под углом в 45-60 градусов от поверхности стола и поставить автомат на предохранитель. Присоединить шомпол. Вложить пенал в гнездо приклада и присоединить магазин.

Время отсчитывается от команды «К сборке приступить» до доклада обучаемого «Готово». За нарушение порядка сборки штраф – 1 секунда к общему времени.

Штрафной балл назначается:

* За нарушение последовательности сборки/разборки АК-47.
* После присоединения крышки ствольной коробки не спущен курок.
* После спуска курка автомат не поставлен на предохранитель.
* Спуск курка произведен после присоединения магазина.
* После сборки массогабаритной модели автомата остались лишние детали.
* Собранный автомат непригоден для стрельбы (отсутствие газовой трубки со ствольной накладкой, затвора и затворной рамы, возвратного механизма, крышки ствольной коробки, магазина)
* Собранный автомат не полностью укомплектован (отсутствуют шомпол и пенал с принадлежностью)
* «контрольный спуск» менее 45о к горизонту.
* Падение частей и механизмов АК- 74.

**Снаряжение магазина АК-74 30 патронами**

Участник находится перед столом, на котором разложены магазины, учебные патроны (в коробке россыпью).

Время отсчитывается от команды судьи «К снаряжению магазина приступить» до полного и правильного снаряжения магазина.

Каждому участнику фиксируется время снаряжения магазина.

**Определение победителей**

Первенство лично-командное. Определение победителей в личном зачете по наименьшему количеству времени. Командный результат по виду «Огневой рубеж» по сумме результатов отдельных участников. В случае равенства результатов, учитывается результат лучшего участника команды.

**ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ИГРЫ**

Победитель в общекомандном зачете Игры определяется по наименьшей сумме мест в отдельных видах программы. Команды, принявшие участие не во всех видах соревнований, занимают место ниже команд, принявших участие во всех видах.

В случае, если две или более команд наберут равное количество баллов, предпочтение отдается команде, показавшей лучший результат в конкурсах «Статен в строю, силен в бою», далее «Туристская полоса препятствий».

Приложение №1

**ОЦЕНОЧНЫЙ ЛИСТ**

**конкурса «Статен в строю, силен в бою» зонального этапа Крымской республиканской военно-спортивной игры «Победа»**

**команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Действия в составе команды на месте**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Внешний вид | Строевая стойка | Ответ на приветствие | Ответ на поздравление | Выполнение команд | Построение в одну шеренгу | Перестроение в две шеренги | Повороты на месте | **Сумма баллов** |
| Равняйсь | Смирно | Вольно | Заправиться | Разойдись |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**Действия в составе команды в движении**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Движение строевым шагом | Изменение направления движения | Повороты в движении | Отдание воинского приветствия | Остановка команды  | **Сумма баллов** |
|  |  |  |  |  |  |

**Одиночная строевая подготовка**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Строевая стойка | Выход из строя | Повороты на месте | Движение строевым шагом | Повороты в движении | Отдание воинского приветствия | Подход к начальнику | Возвращение в строй | **Сумма баллов** |
| 1 учащийся |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 учащийся |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 учащийся |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**Оценка командира**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Внешний вид | Строевая стойка | Доклад | Соответствие подачи команд Строевому Уставу | **Сумма баллов** |
| Перестроение  | Повороты на месте  | Повороты в движении | Вызов из строя | Постановка в строй |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**Количество баллов за конкурс**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Действия в составе команды на месте | Действия в составе команды в движении | Одиночная строевая подготовка | Оценка командира | **Всего баллов** |
|  |  |  |  |  |

**Судья \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**